

# Abstraction

Interface

# Interface

- Sama seperti class, interface bisa memiliki variabel dan method
- Method pada interface secara default adalah abstract, method hanya berupa signature (tanpa body)
- Interface menentukan apa yang harus dilakukan oleh sebuah class, bukan bagaimana melakukan
- Jika sebuah class mengimplementasikan sebuah interface dan tidak mengimplementasikan method pada interface tersebut, maka class harus dideklarasikan sebagai abstract

# Interface

- Untuk mendeklarasikan sebuah interface, digunakan keyword interface
- Interface digunakan untuk menyediakan total abstraction (100% abstract)
- Semua method yang ada pada interface secara default adalah public, sedangkan field pada interface adalah public, static, dan final

# Interface

- Syntax

```
interface <interface_name> {  
    // declare constant fields  
    // declare methods (that abstract by default)  
}
```

# Interface

- Example

```
interface Pembayaran {  
    int MIN_BAYAR = 10;  
  
    void bayarTelp(double jumlah);  
    void bayarListrik(double jumlah);  
}
```

# Why Interface?

- Untuk mendapatkan total abstraction (100% abstract)
- Untuk mendapatkan multiple inheritance, yang mana pada class tidak dapat dilakukan
- Abstract class boleh mengandung non-final variable, tetapi pada interface semua variable adalah public, static, final secara default